



Time Traveler's
13 Moon Synchronic Journey

十三月亮共時旅程



GAME INSTRUCTION

桌遊說明手冊



Table of contents

00 零 序曲 · 祖夫雅的召喚	一套桌遊的誕生	3
	美國時間法則推薦序	6
	亞洲時間法則推薦序	8

01 壹 前奏 · 旅程行囊	遊戲簡介	9
	遊戲配件總覽	10
	遊戲配件意涵	11
	示範單張說明	16

02 貳 起點 · 站上出發線	主持人準備就位	19
	玩家準備與就位	22
	單張使用說明	22
	未曾學習 13 月亮該怎麼玩 -1	24

03 參 行旅 · 在生命中共時前行	旅程說明	25
	未曾學習 13 月亮該怎麼玩 -2	26
	玩家旅程開始	27
	單張使用說明	28
	牌卡計分說明	29

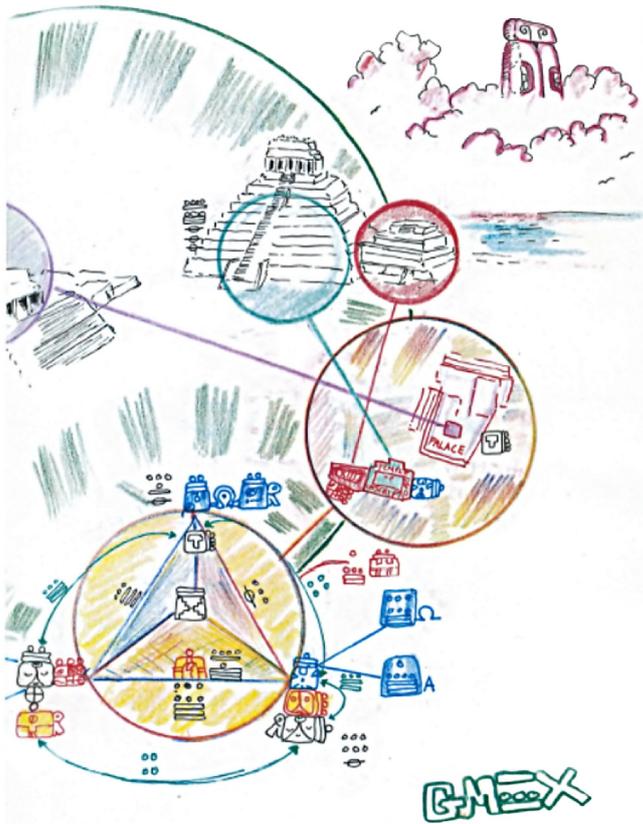
04 肆 迴響 · 收場與細品	旅程積分	32
	單張使用說明	33
	結束或許才是開始	34



祖夫雅，星際馬雅用語，代表龐大的記憶迴路。
它連結著過去，同時連結未來，
是跨次元的連接線，讓一切回歸到它的自身。
在你當下的這個時刻、在任何當下所在的位置，
就是位於無限迴路的中心：一個∞形狀的中心，
未來是一個迴路，過去是另一個迴路，
這些記憶的迴路持續在移動，
當下的你是被當下所交會出的記憶——也就是∞的中心——給不斷定義著。

出處：《跨次元互聯網》（2017/08）

作者：荷西·阿圭列斯



(感謝美國時間法則基金會授權使用)

一套桌遊的誕生

全球第一套中英雙語版的「13 月亮共時旅程桌遊」問世誕生。

這套遊戲的靈感來自於 2023 年 6 月 3 日 KIN 121 自我存在紅龍日 / 白鏡波符，亦是神祕中柱的第一天。在我準備上課前，接收到以 52 年生命城堡為桌遊的靈感，並在 15 分鐘內完成遊戲概念設計。但沒有任何頭緒與資源能夠啟動設計，於是就擱著。直到 2024 年 4 月 23 日 KIN185 電力紅蛇日 / 藍夜波，KIN218 行星白鏡 的 Cana 走入我的教室並開始學習 13 月亮共時

同步曆法，而她正是一位視覺設計師。我於 2024 年 8 月 2 日 KIN26 宇宙白世界橋日 / 白巫師波，正式邀請她共同合作創作這套遊戲。

KIN185 史蒂芬妮·南 Stephanie South /
紅皇后 Red Queen

KIN218 馬雅國王 Pacal Votan 陵墓出土日
1952/6/18

KIN26 國王棺蓋上的 13 顆印記之一
象徵大鑰匙

如果你是 13 月亮的學習者，故事看到這裡，相信你也已陸續發現共時性訊息。這套遊戲真的是我靈感發想的嗎？在一連串的宇宙共時編碼中，我確信，我和 Cana 只是負責將這套桌遊問世，讓地球人類得以藉由這套桌遊進入祖夫雅的記憶迴路，展開跨時空的人生對話旅程，讓每位玩家在遊戲中，透過牌卡文字訊息，更有意識的自我覺察，啟動改變的力量，迎接更美好的生命旅程。

» 宇宙共時編碼，揭示桌遊誕生的真相！

在 2025 年 8 月 3 日 KIN132 月亮黃人日 / 藍猴波（神祕中柱第 12 天 / 棺蓋 13 顆印記之一），莫名地發現了前頁的手繪講義。在解碼的過程中，我只能驚嘆連連！或許，我們五位都是這套桌遊的創作者。

- 1 KIN11 荷西 · 阿圭列斯博士 José Argüelles
- 2 KIN22 Lloydine / Bolon Ik
- 3 KIN185 史蒂芬妮 · 南 Stephanie South /
紅皇后 Red Queen
- 4 KIN196 王雅萍 Viviya Wang
- 5 KIN218 陳可欣 Cana Chen

KIN218 Pacal Votan 陵墓出土日 1952/6/18

- ⊕ KIN196 + KIN22 = KIN218
- ⊕ KIN11 + KIN22 + KIN185 = KIN218

KIN121 Viviya 接收桌遊靈感日 2023/6/3

- ⊕ KIN196 + KIN185 = KIN121

KIN154 Viviya + Cana

- ⊕ KIN196 + KIN218 = KIN154
- ⊕ KIN196 + KIN11 + KIN22 + KIN185 = KIN154

🔑 重要 KIN 與合盤

KIN207 世界末日預言日 2012/12/21

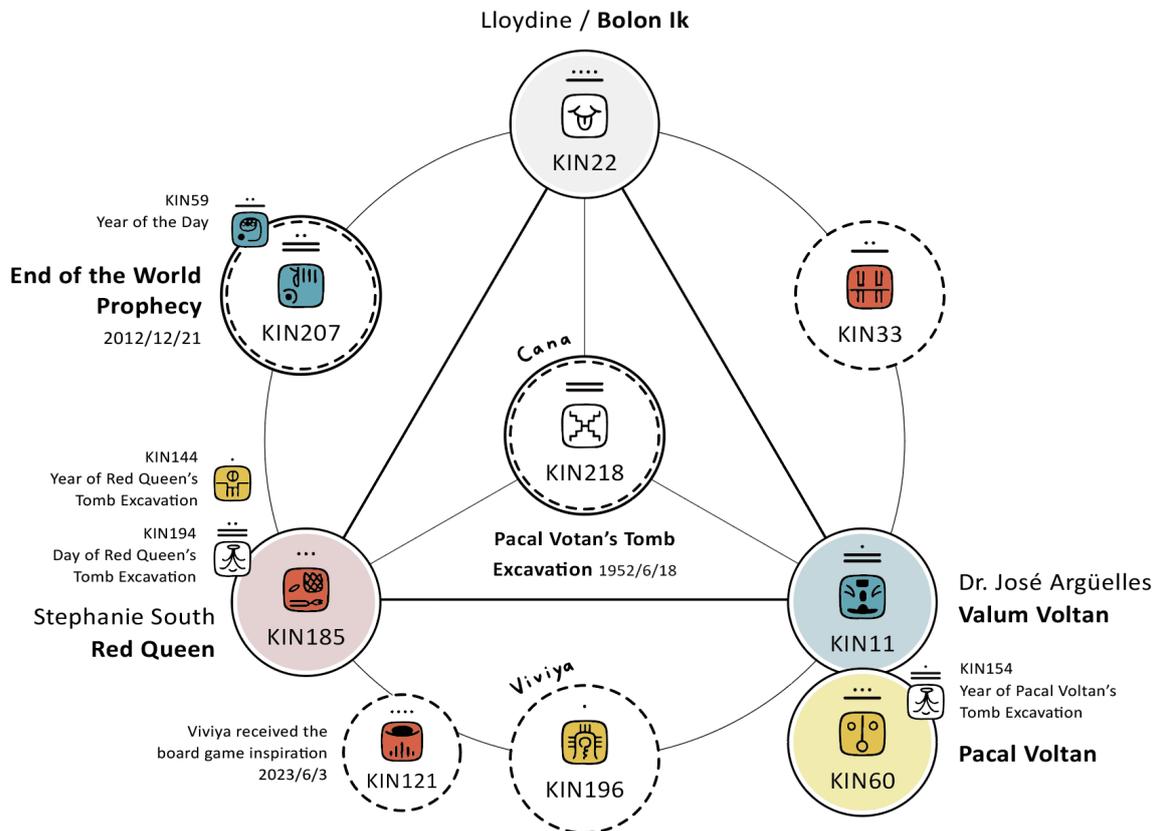
- ⊕ KIN196 + KIN11 = KIN207
- ⊕ KIN185 + KIN22 = KIN207

KIN196 Viviya

- ⊕ KIN11 + KIN185 = KIN196

KIN218 Cana

- ⊕ KIN11 + KIN207 = KIN218
- ⊕ KIN22 + KIN196 = KIN218
- ⊕ KIN33 + KIN185 = KIN218



» 來自祖夫雅的召喚

與測試團隊第一次試玩遊戲時，發現，當擲出骰子決定出發的那一年，可能是回到 18 歲的我、也可能是去到 54 歲的我，隨著遊戲進行中的持續抽牌，牌卡的文字訊息都在對當下的我說話；有時勾起人生跑馬燈、有時想像著未來的我。在不同人生階段的跨時空對話，真的是這遊戲最有趣的地方。身為遊戲設計者的我，必須得承認，在試玩之前真的不知道會是這種效果。

到底這套遊戲的寓意是什麼呢？時間來到 2025 年 10 月 18 日 KIN208 宇宙黃星星日 / 黃戰士波，這印記代表 2012/12/21 世界末日後的新生日。這一晚，應該在櫃裡的書：《跨次元互聯網——祖夫雅的魔法通道》（Surfers of the Zuvuya: tales of interdimensional travel）怎麼躺在外邊召喚我，五年來沒再翻閱過它，好奇心驅使我重新閱讀，原來書中的文字寓意（摘錄在第二頁）揭示了這套桌遊的意義。

當我們透過桌遊進入這共時旅程時，實際上我們就進入了祖夫雅記憶迴路，與不同人生階段的我們同步共振。

謹此銘謝

這套 13 月亮共時旅程桌遊雖是由宇宙進行著最完美的遊戲設計，但能將作品誕生並推廣，

是仰賴著好多人的共同合作。在此感謝跟隨「馬雅好好玩」學習的學生們，就像是宇宙派來的天使夥伴，在不同的任務角色上，給予我最大的協助，這真的是一套師生共創的作品。

視覺設計 陳可欣 Cana / KIN218

推廣統籌 江滢嫻 Jill / KIN256

影像製作 林語辰 Yu Chen / KIN135

英文校對 沈維君 Echo / KIN11

廣告行銷 周振瑜 Chou, Jenn Yu / KIN184

業務推廣 洪錦慧 Namisa / KIN39

天使贊助 黃慧美 Charlotte / KIN67

天使贊助 張靜慧 Portia / KIN214

天使贊助 林家茜 / KIN232

感謝 KIN15 Rafeeka 朱衍舞老師將時間法則帶入亞洲，感謝源頭老師們 KIN79 Katarina Prokic 老師、KIN62 Ana Zikic 老師、KIN34 Annibal Lisandro Luporini Dowgaluk 老師與 KIN113 張之愷老師的深入教導，以及亞洲時間法則、3128 團隊大力協助本次的桌遊推展，讓更多的星際家人都能乘著祖夫雅的跨次元通道，回歸重返自然的循環，與美好的自己同步共振！

馬雅好好玩 / 呼納庫 441

王雅萍 Viviya Wang / KIN196

Foreword

我懷著無比喜悅的心情，迎接這部作品加入由「時間法則」與「十三月亮共時同步曆」所孕育、且持續壯大的創作家族。《時間旅人的十三月亮共時旅程》不只是一款桌遊——它是一座活生生的時間曼陀羅；它向世人發出邀請，在生命的遞嬗中，展開內省、共時覺知，以及一場場嶄新的生命對話。

其核心交織著一個純粹而深刻的洞見：

時間，不只是度量的標尺，更是我們親身經驗並共同編織的存在。

當我們從人造時間的桎梏轉向自然律動的循環，感知便會隨之蛻變：生命模式逐漸浮現，碎裂的記憶重新連結，共時奇蹟連綿增生。於是，過去與未來開始在「當下」的耳畔低語。

十三月亮共時同步曆，是根植於 13:20 頻率的和諧結構。它讓時間回歸其「藝術」的本質，並喚醒更深層的宇宙覺知。

將這份知識以「遊戲」的形式呈現，使其回歸了最初的靈魂。

在解碼馬雅曆法系統背後的數學奧秘時，荷西·阿圭列斯（José Argüelles）始終在尋求一種途徑，讓「銀河時間」的奧義能為世人所共享。1991年，他開發出一套角色扮演系統，以遊戲傳遞教導，進而演化為《夢語境》（Dreamspell）——這是一場意識的遊戲，旨在指引那些「迷失的時間旅人」重新校準自然節奏，並喚醒沉睡已久的內在記憶。

從《夢語境》到後來的《國王帕卡爾·沃坦的預言棋盤遊戲》（Telektonon），皆將這些系統轉化為關於「預言」與「回憶」的遊戲，在人類想像力與神聖計時之間，搭起了一座橫跨時空的橋樑。

《時間旅人的 13 月亮共時旅程》承襲並發揚了這份初衷。

它將卓爾金曆（Tzolkin）、5 座時間城堡與 52 年命運城堡，凝煉為全新的互動篇章。玩家在生命輪迴的旅行中，透過共時卡牌的指引，體悟過去、現在與未來之間深邃的連結。由此，這款遊戲成為了一座跨越時間裂隙的生命之橋。

此項計畫亦完美映照了合作與共時的精神。中英雙語的並呈，不僅連結了不同文化的世界，更彰顯了「時間法則」如何在地球持續綻放新的表現形式。當我們試著透過共時之眼觀看生命，便能開始指認出那隱藏在紛擾之下的、更為深層的和諧。

願這部作品啟發眾人，重新尋回自然的韻律；

願它開啟通往更高覺知與奇蹟蛻變的大門；

亦願每一位參與其中的旅人終將銘記：

時間就是藝術，而每一個生命，皆是獨一無二的曠世鉅作。

謹向所有促成此計畫實現的心靈，致以最深摯的感激與祝福。

史蒂芬妮·南 / 紅皇后

電力的紅蛇 / Kin185

時間法則基金會

Foreword

我相信，這場遊戲必然會在某種程度上，影響更多的人。

在遊戲場中，我們與過去的自己再度共時，在創造的可能性裡同步呼吸。其實，當下的我與那個過去的我之間，始終存在著某種微妙的連結。當年的自己再次「浮現」，而如今的我，能以更成熟、更溫柔的心去面對，讓當時的情緒能量在「此刻」得到最好的安放。

透過骰子的引領，我們被帶往某個時間節點；由於自己主動回望，進入那段仍在回聲中的經驗，去探尋那個時期的自己。

在共時的召喚與清理之間，過去與當下的生命片段再次整合——在這趟穿越時間的旅程，最終都將歸於美好。

朱衍舞

月亮的藍鷹 / Kin15

亞洲時間法則創辦人

遊戲簡介

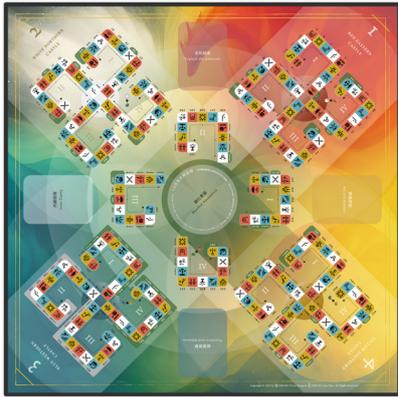
Game Introduction

這是一款以 13 月亮共時同步曆法為核心的桌遊，整體設計融合 13 月亮的元素：卓爾金曆、波符、銀河音階調性、太陽圖騰印記、顏色、五座時間城堡及 52 年生命城堡。在遊戲旅程中，透過 333 張共時性的牌卡訊息，探索人生旅程 × 意識覺察 × 意識頻率指數，與不同人生階段的自己，進行跨時空的對話。

這不只是「玩一場遊戲」，而是在與時間對話，聆聽「當下的自己」與「過去、未來的自己」的回應。並在穿越時間城堡的旅程中，讓你看見生命的節奏，察覺重複的模式，並在一次次抽牌與行動中，揭開潛意識中的限制與綑綁，學會把覺察化為選擇，並找到解鎖內在卡關的力量與行動方向。

遊戲配件總覽

What's in the Box?



遊戲棋盤 1 張



遊戲牌卡 333 張

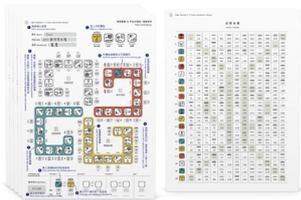


遊戲骰子：六面骰 2 個

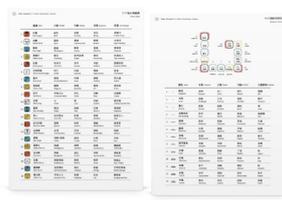


玩家角色：水晶柱 5 只

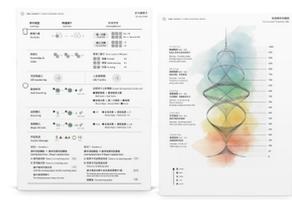
示範單張



地球家族 52 年生命城堡 / 卓爾金曆
5 張

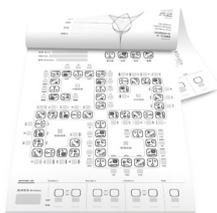


圖騰調性索引表
5 張



計分說明卡 / 意識頻率指數圖
1 張

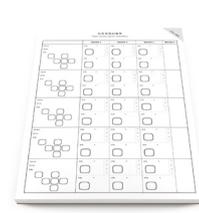
空白單張



地球家族 52 年生命城堡 /
意識頻率指數圖 5 本
極性、基本、核心、信號、通道家族



共時歷程單
1 本

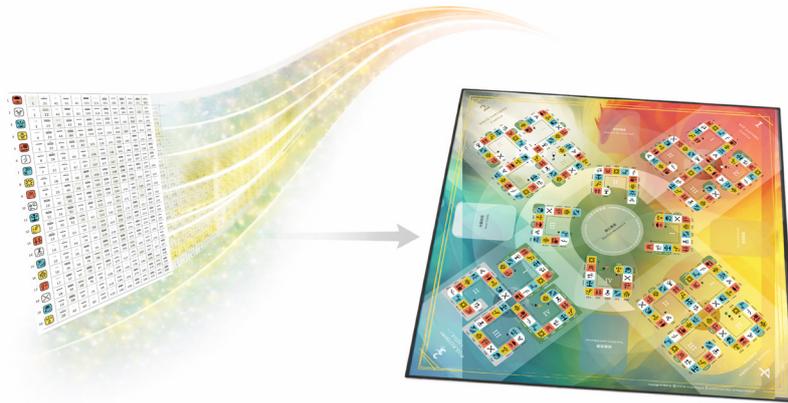


主持人專用玩家旅程紀錄單
1 本

備註：請自備油性原子筆、修正帶、彩繪筆（需有紅、藍、黃、綠四色）

遊戲配件意涵

The Meaning of Components



13 月亮遊戲棋盤：卓爾金曆 → 五座時間城堡

遊戲棋盤的設計，是將矩陣形式的卓爾金曆轉換為五座時間城堡的呈現。

總共 260 格，從 KIN1 到 KIN260 依序編碼。

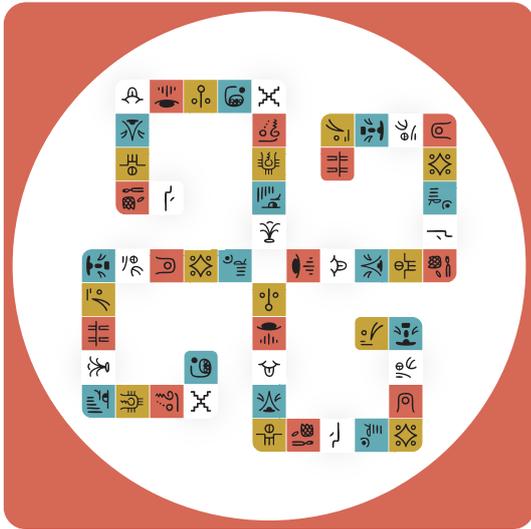
卓爾金曆

古馬雅人稱卓爾金曆為「神聖的計數」，是 13:20 的完美母體矩陣，是共時性頻率的完美週期。每天的「KIN」是由 13 個銀河音階調性交織 20 個太陽圖騰印記的結合 (13 X 20)，創造出 260 種組合的卓爾金曆，從 KIN 1 到 KIN260。每 13 天組成 1 個波符，總計 20 個波符 (13 X 20)。

時間城堡

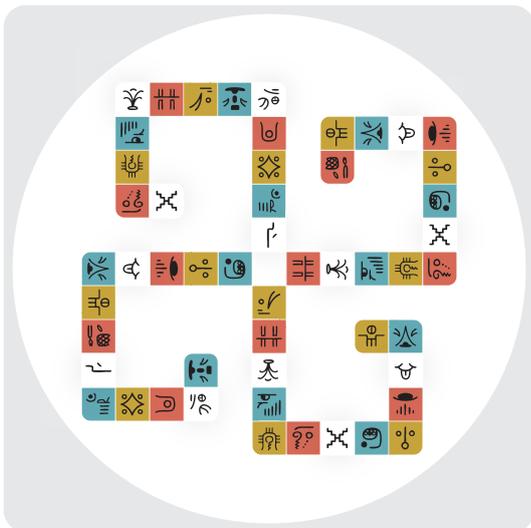
每座時間城堡以 52 天為周期，亦是由 4 個波符所組成 (13 天 X 4 個波符 = 52 天)。共有 5 座時間城堡，計 260 天 (52 天 X 5 座城堡 = 260 天)。每座城堡的顏色、方位及功能都有其意義。

五座時間城堡



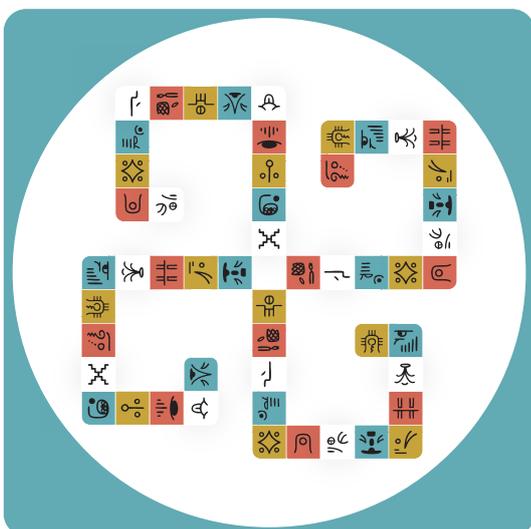
紅色城堡 | 東方 | 未知探索 Explore the Unknown

- 紅龍波符 KIN01 ~ KIN13
- 白巫師波符 KIN14 ~ KIN26
- 藍手波符 KIN27 ~ KIN39
- 黃太陽波符 KIN40 ~ KIN52



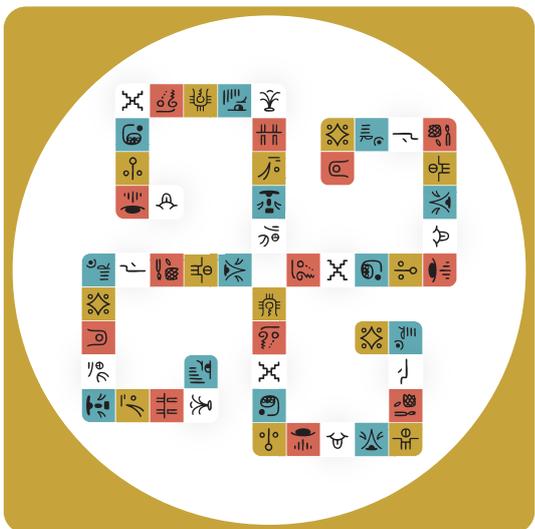
白色城堡 | 北方 | 內觀梳理 Inner Clarity

- 紅天行者波符 KIN53 ~ KIN65
- 白世界橋波符 KIN66 ~ KIN78
- 藍風暴波符 KIN79 ~ KIN91
- 黃人波符 KIN92 ~ KIN104



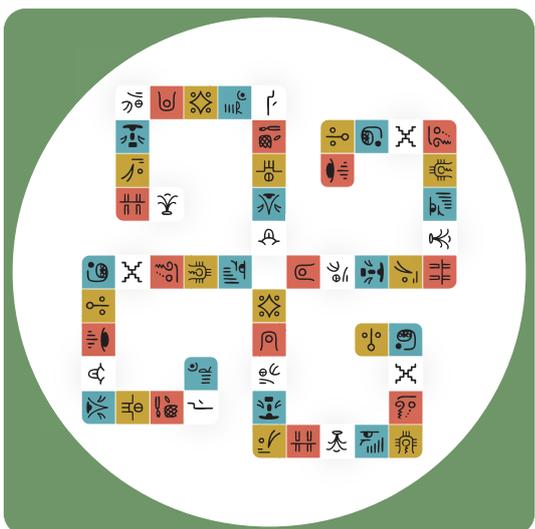
藍色 | 西方 | 蛻變進擊 Transform and Advance

- 紅蛇波符 KIN105 ~ KIN117
- 白鏡波符 KIN118 ~ KIN130
- 藍猴波符 KIN131 ~ KIN143
- 黃種子波符 KIN144 ~ KIN156



黃色 | 南方 | 實踐成就 Act and Achieve

- 紅地球波符 KIN157 ~ KIN169
- 白狗波符 KIN170 ~ KIN182
- 藍夜波符 KIN183 ~ KIN195
- 黃戰士波符 KIN196 ~ KIN208



綠色 | 中央 | 顯化豐盛 Manifest Abundance

- 紅月波符 KIN209 ~ KIN221
- 白風波符 KIN222 ~ KIN234
- 藍鷹波符 KIN235 ~ KIN247
- 黃星星波符 KIN248 ~ KIN260

■ 玩家角色 X 5 色水晶柱



遊戲玩家至多 5 人，以水晶柱為象徵。紅、白、藍、黃、綠各 1。

■ 遊戲骰子 X 2 個六面骰



1 個骰子使用時機	2 個骰子使用時機
擲：遊戲開始的顏色區塊 擲：遊戲分數 擲：快速前進步數	擲：遊戲開始時，決定顏色區塊的開始年紀 擲：正常行進步數

■ 遊戲牌卡：333 張

天使數字 333 代表著神聖的引導、保護與支持，意味著我們正得到宇宙及天使的幫助，準備迎接新的階段和機遇。

333 也可依 KIN73 銀河星系的紅天行者進行遊戲意義的解析（ $333-260=73$ ）。寓意：這是一場時空旅人的未知探索旅程；走在星際的航道中，超越「過去 - 現在 - 未來」的時間軸，透過旅程的覺知看見，獲得宇宙、天使或是靈魂本身要傳遞給我們的訊息，遊戲最終目的，割捨不必要的信念，帶著具有力量的指引，迎接新的里程。

333 張牌卡數量組成：卓爾金曆的 260 格 + 綠色銀河門戶 52 格 + 中柱 20 格 + Hunab Ku。

遊戲牌卡的顏色意涵

紅色：象徵在「未知探索」的訊息

白色：象徵在「內觀梳理」的訊息

藍色：象徵在「蛻變進擊」的訊息

黃色：象徵在「實踐成就」的訊息

綠色：象徵在「顯化豐盛」的訊息

333 張遊戲牌卡的訊息設計

主要係以 20 個太陽圖騰印記及 13 個銀河音階調性編寫，並在不同的應用面向進行遊戲對話。

人生練習題：探究人生課題

天賦喚醒力：提示與生俱來的天賦

發揮力量：檢視力量的運用狀態

知與行：檢視智慧的三個層次——知道、領悟與實踐的運用狀態

靈魂拷問：以 13 個銀河音階調性的任務進行對話

成就顯化：以 20 個太陽圖騰印記的職業技能進行對話

魔法奇蹟：以 20 個太陽圖騰印記的不可思議進行對話

宇宙訊息：以 20 個太陽圖騰印記的鼓舞訊息進行對話

333 張遊戲牌卡的一覽表



	紅色 未知探索 65 張	白色 內觀梳理 65 張	藍色 蛻變進擊 65 張	黃色 實踐成就 65 張	綠色 顯化豐盛 73 張
人生練習題	15	15	15	15	
天賦喚醒力	15	15	15	15	
發揮力量	20	20	20	20	
知與行	15	15	15	15	
靈魂拷問					13
成就顯化					20
奇蹟顯化					20
宇宙訊息					20
文字靈感來源	紅龍 / 紅蛇 / 紅月 / 紅天行者 / 紅地球	白風 / 白橋 / 白狗 / 白巫師 / 白鏡	藍夜 / 藍手 / 藍猴 / 藍鷹 / 藍風暴	黃種子 / 黃星星 / 黃人 / 黃戰士 / 黃太陽	20 個太陽圖騰 印記 / 13 個銀河 音階調性

示範單張說明

Sample Sheets: How to Use

圖騰調性索引表

正面

圖騰	名稱	調性	行數	樂章	樂章	樂章
1	太陽	C大調	1-10	第一樂章	第二樂章	第三樂章
2	月亮	F大調	1-10	第一樂章	第二樂章	第三樂章
3	星星	G大調	1-10	第一樂章	第二樂章	第三樂章
4	彩虹	D大調	1-10	第一樂章	第二樂章	第三樂章
5	雲朵	A大調	1-10	第一樂章	第二樂章	第三樂章
6	森林	E大調	1-10	第一樂章	第二樂章	第三樂章
7	海洋	B大調	1-10	第一樂章	第二樂章	第三樂章
8	山脈	F#大調	1-10	第一樂章	第二樂章	第三樂章
9	沙漠	C#大調	1-10	第一樂章	第二樂章	第三樂章
10	城市	G#大調	1-10	第一樂章	第二樂章	第三樂章
11	鄉村	D#大調	1-10	第一樂章	第二樂章	第三樂章
12	城市	A#大調	1-10	第一樂章	第二樂章	第三樂章
13	城市	E#大調	1-10	第一樂章	第二樂章	第三樂章
14	城市	B#大調	1-10	第一樂章	第二樂章	第三樂章
15	城市	F#大調	1-10	第一樂章	第二樂章	第三樂章
16	城市	C#大調	1-10	第一樂章	第二樂章	第三樂章
17	城市	G#大調	1-10	第一樂章	第二樂章	第三樂章
18	城市	D#大調	1-10	第一樂章	第二樂章	第三樂章
19	城市	A#大調	1-10	第一樂章	第二樂章	第三樂章
20	城市	E#大調	1-10	第一樂章	第二樂章	第三樂章

太陽圖騰印記

20 個印記的名稱與關鍵字

背面

圖騰	名稱	調性	行數	樂章	樂章	樂章
1	銀河	C大調	1-10	第一樂章	第二樂章	第三樂章
2	銀河	F大調	1-10	第一樂章	第二樂章	第三樂章
3	銀河	G大調	1-10	第一樂章	第二樂章	第三樂章
4	銀河	D大調	1-10	第一樂章	第二樂章	第三樂章
5	銀河	A大調	1-10	第一樂章	第二樂章	第三樂章
6	銀河	E大調	1-10	第一樂章	第二樂章	第三樂章
7	銀河	B大調	1-10	第一樂章	第二樂章	第三樂章
8	銀河	F#大調	1-10	第一樂章	第二樂章	第三樂章
9	銀河	C#大調	1-10	第一樂章	第二樂章	第三樂章
10	銀河	G#大調	1-10	第一樂章	第二樂章	第三樂章
11	銀河	D#大調	1-10	第一樂章	第二樂章	第三樂章
12	銀河	A#大調	1-10	第一樂章	第二樂章	第三樂章
13	銀河	E#大調	1-10	第一樂章	第二樂章	第三樂章

銀河音階調性

13 個調性的名稱與關鍵字

地球家族 52 年生命城堡 + 卓爾金曆

正面

背面



地球家族 52 年生命城堡

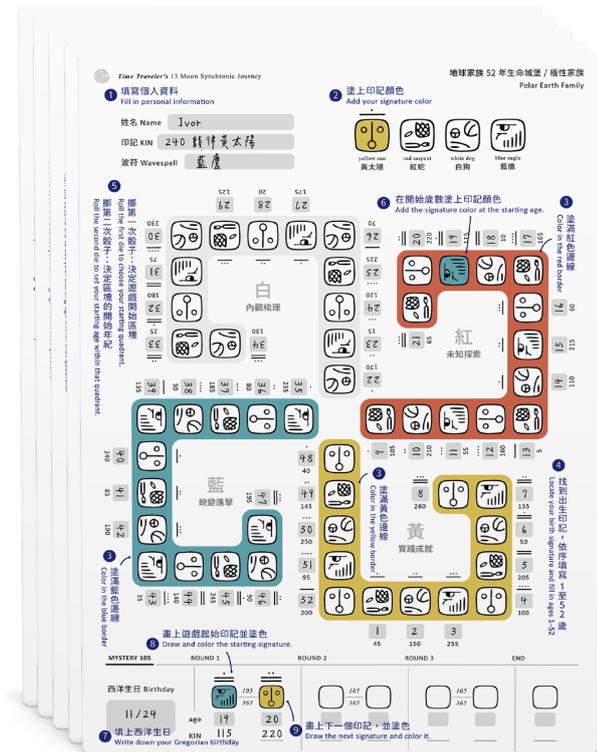
卓爾金曆

(共 5 個家族)

做為 260 個編碼的索引

極性家族、基本家族、核心家族、信號家族、通道家族

指引玩家依 ❶ 到 ❹ 的順序，帶領玩家完成空白單張



- ❶ 填寫個人資料
- ❷ 塗上印記顏色
- ❸ 塗滿紅色 / 藍色 / 黃色邊線
- ❹ 找到出生印記，依序填寫 1 至 52 歲
- ❺ 擲第一次骰子：決定遊戲開始區塊
擲第二次骰子：決定區塊的開始年紀
- ❻ 在開始歲數塗上印記顏色
- ❼ 填上西洋生日
- ❽ 畫上遊戲起始印記並塗色
- ❾ 畫上下一個印記，並塗色

計分說明卡 + 意識頻率指數圖

正面



計分說明卡

各種牌卡類型的計分方式

背面



意識頻率指數圖

意識頻率分數對應的能量發展階段

主持人準備就位

Facilitator Setup

擺設遊戲棋盤



桌面大小：建議 136 cm X 100 cm

配件：牌卡、水晶柱、骰子、原子筆、
4 色彩繪筆、修正帶

紅色牌卡 → 未知探索

白色牌卡 → 內觀梳理

藍色牌卡 → 蛻變進擊

黃色牌卡 → 實踐成就

綠色牌卡 → 顯化豐盛

確認玩家的身分

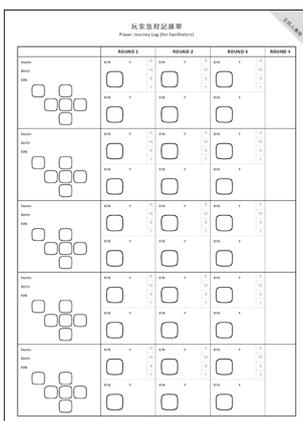
使用馬雅好好玩 13 月亮曆查詢 https://13moonhunabku.com/13moon_kin/

輸入西元出生年月日查詢，包括：編碼 KIN、調性、印記、波符

根據玩家主要印記找到對應的地球家族

極性家族	 20 黃太陽	 05 紅蛇	 10 白狗	 15 藍鷹
基本家族	 01 紅龍	 06 白世界橋	 11 藍猴	 16 黃戰士
核心家族	 02 白風	 07 藍手	 12 黃人	 17 紅地球
信號家族	 03 藍夜	 08 黃星星	 13 紅天行者	 18 白鏡
通道家族	 04 黃種子	 09 紅月	 14 白巫師	 19 藍風暴

填寫：玩家旅程記錄單 / 主持人專用



The form is titled "Player Journey Record Sheet" (玩家旅程記錄單) and is intended for the host. It features a grid with columns labeled "ROUND 1", "ROUND 2", "ROUND 3", and "ROUND 4". Each cell in the grid contains a small icon of a group of five people, representing the player's position or status during each round. The rows are labeled with player names, and there are checkboxes and text boxes for recording specific details.

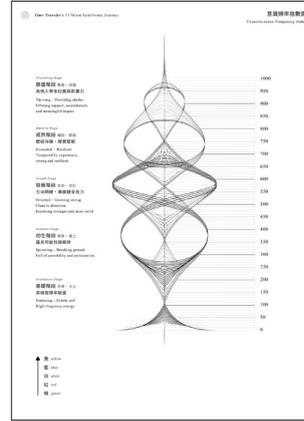
將玩家資料填入此表，以便記錄每位玩家的遊戲旅程。

準備：玩家使用的空白表單

正面



背面



印記所屬的「地球家族 52 年生命城堡」

意識頻率指數圖

The image shows a shared timeline form titled '共時歷程' (Synchronicity Timeline). It is a grid with columns for 'DATE', 'NAME', and 'EVENT'. The 'DATE' column is divided into 'YEAR' and 'MONTH' sub-columns. The 'EVENT' column is divided into 'EVENT' and 'DESCRIPTION' sub-columns. The form is designed for multiple players to record their activities and experiences over time.

共時歷程單

玩家準備就位

Player Setup

■ 填寫個人所屬的「地球家族 52 年生命城堡」

- 主持人依據「地球家族 52 年生命城堡」的示範單張
- 按照 ❶ 到 ❹ 的順序，帶領玩家完成空白單張

❶ 填寫個人資料

❷ 塗上自己主印記顏色

❸ 填滿 4 個顏色區塊的邊線

❹ 根據自己的編碼 KIN，找到出生印記，此即 1 歲，往下依序填寫 1 至 52 歲

❺ 決定遊戲開始的起點

玩家擲第一次骰子，決定遊戲開始的顏色區塊

- 使用 1 顆骰子
- 擲出紅色面 → 紅色區塊：未知探索階段的 13 年 / 格
- 擲出白色面 → 白色區塊：內觀梳理階段的 13 年 / 格
- 擲出藍色面 → 藍色區塊：蛻變進擊階段的 13 年 / 格
- 擲出黃色面 → 黃色區塊：實踐成就階段的 13 年 / 格

玩家擲第二次骰子，決定在顏色區塊的第 00 年 / 格

- 使用 2 顆骰子
- 擲出點數總和為 2，則為該顏色區塊的第 2 年 / 格，找到遊戲開始的對應年紀
- 擲出點數總和為 3，則為該顏色區塊的第 3 年 / 格，找到遊戲開始的對應年紀
- 擲出點數總和為 4 ~ 12，依此類推。

特殊狀況

- 2 顆骰子皆擲出紅色的 2，即該顏色區塊的第 1 年 / 格，找到遊戲開始的對應年紀
 - 2 顆骰子皆擲出綠色的 5，即該顏色區塊的第 13 年 / 格，找到遊戲開始的對應年紀
- ⑥ 在開始的歲數，塗上印記顏色
 - ⑦ 填上西洋生日
 - ⑧ 當局旅程起始印記：畫上遊戲起始印記並塗色，填上年齡及印記編碼
 - ⑨ 當局旅程結束印記：畫上下一年的印記並塗色，填上年齡及印記編碼

遊戲準備啟程

主持人

- 將每位玩家旅程的起始 / 結束印記，填入「玩家旅程記錄單」
- 依序會進行 3 局

遊戲玩家

- 邀請玩家將牌卡洗牌
- 選擇代表玩家角色的水晶柱
- 在遊戲棋盤上，找到起始印記的編碼，將水晶柱放置於此

未曾學習 13 月亮該怎麼玩 -1

Beginner's Guide – Part 1 (Optional)

■ 建議 1：根據遊戲手冊指引

■ 建議 2：快速上手玩法

- 設立遊戲旅程意圖：現階段人生旅程中的看見與覺察
- 遊戲開始的起點：將水晶柱移動到棋盤上編碼 KIN 1 的位置
- 旅程的意義專注在牌卡的文字訊息，對自我的啟發

旅程說明

Journey Overview

■ 航行時間

旅程預計 3 小時，可進行 3 局，建議在 2.5 小時左右停止遊戲，計分及互動分享

■ 何時結束遊戲

- 其中 1 位玩家結束第 3 局，即可結束遊戲
- 或依主持人自行安排

■ 何時進入下一局

玩家從起點出發，途經以下任何一個編碼，即可進入下一局

- 當局旅程結束印記（下一個流年印記）
- 玩家的 Kin Kin Day（自己的編碼印記）
- 主持人可依「玩家旅程記錄單」，提醒玩家進入下一局的時機

未曾學習 13 月亮該怎麼玩 -2

Beginner's Guide – Part 2 (Optional)

■ 航行時間建議（可任選其一）

- 建議 1：根據遊戲手冊指引
- 建議 2：可設定 3 小時為遊戲旅程，時間到即可停止遊戲
- 建議 3：設定從 KIN 1 開始、KIN260 結束

玩家旅程開始

The Journey Begins

■ 擲骰與抽牌

- 從第 1 位玩家開始，依序擲骰與抽牌，並將旅程記錄在「共時歷程單」
- 擲 2 顆骰子，從起步編碼開始，依點數總和前進步數
- 走到紅色格，請抽紅色牌卡
走到白色格，請抽白色牌卡
走到藍色格，請抽藍色牌卡
走到黃色格，請抽黃色牌卡

特殊狀況

☞ 走到綠色邊格（共 52 格），請抽綠色牌卡

編碼 KIN 1、20、22、39、43、50、51、58、64、69、72、77、85、88、93、96

編碼 KIN106 ~ KIN115、KIN146 ~ KIN155

編碼 KIN165、168、173、176、184、189、192、197、203、210、211、218

編碼 KIN222、239、241、260

☞ 走到神祕中柱 / 灰色邊格（共 20 格），請抽綠色牌卡

編碼 KIN 121 ~ KIN140

■ 牌卡訊息

- 誦讀牌卡類型
- 誦讀牌卡訊息
- 依牌卡類型決定計分方式

單張使用說明

How to Use the Log Sheet

■ 玩家填寫共時歷程單

共時歷程
My Synchronicity Life Journey

BOARD		CARD								6				
KIN	印記	牌卡文字	印記	紅 R	白 W	藍 B	黃 Y	天賦象徵	人生課題	選擇方案	阻礙行	靈異現象	命運數字	宇宙訊息
1/	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>						5	-5			5	5
2/	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>						5	-5			5	10
3/	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>						5	-5			5	10
4/	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>						5	-5			5	10
5/	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>						5	-5			5	10
6/	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>						5	-5			5	10
7/	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>						5	-5			5	10
8/	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>						5	-5			5	10
9/	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>						5	-5			5	10
10/	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>						5	-5			5	10
11/	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>						5	-5			5	10
12/	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>						5	-5			5	10
13/	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>						5	-5			5	10
14/	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>						5	-5			5	10
15/	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>						5	-5			5	10

Cosmic Message
 Magic Matrix
 Reincarnating
 Soul Searching
 Knowledge & Action
 No. 5 No.
 Life Practice
 Self-Awakening

第 1 格：KIN | 前進位置的編碼

第 2 格：印記 | 前進位置的印記

第 3 格：牌卡文字訊息

第 4 格：印記 | 牌卡上的印記

第 5 格：勾選方形牌卡顏色 | 紅色 R、白色 W、藍色 B、黃色 Y

第 6 格：在對應的牌卡類型中，圈選或填上分數

牌卡計分說明

Scoring Guide

-5

人生練習題

學習人生課題，直接 -5 分

+5

天賦喚醒力

具有與生俱來的天賦，直接 +5 分



發揮力量 YES or No

- 檢視力量的運用狀態
- 擲 1 顆骰子，決定分數
- 第 1 次擲骰

單數：點數 1 或 3 或 5，代表 YES 發揮力量，直接 +5 分

雙數：點數 2 或 4 或 6，代表 NO 沒有發揮力量，再擲第 2 次骰

- 第 2 次擲骰

單數：點數 1 或 3 或 5，直接 -3 分

雙數：點數 2 或 4 或 6，直接 -5 分



知與行

- 檢視智慧的三個層次
- 擲 1 顆骰子，決定分數
- 擲到 點數 1 或 點數 6：代表「實踐」，直接 +5 分
擲到 點數 2 或 點數 5：代表「領悟」，直接 +3 分
擲到 點數 3 或 點數 4：代表「知道」，直接 +0 分



靈魂拷問

- 回答牌卡上的問題
- 擲 1 顆骰子，決定 ① 分數及 ② 快速前進步數
 - ① 第 1 次擲骰：擲骰點數 = 靈魂滿意分數
 - ② 第 2 次擲骰：前進步數 = 第 2 次擲骰點數 X 第 1 次擲骰點數



成就顯化

- 獲得職業技能及衍生的印記能力，直接 +5 分
- 擲 1 顆骰子決定快速前進步數
- 前進步數 = 擲骰點數 X 5



奇蹟顯化

- 獲得不可思議的奇蹟，直接 +10 分
- 擲 1 顆骰子決定快速前進步數
- 前進步數 = 擲骰點數 X 10



宇宙訊息

獲得宇宙的鼓舞力量

狀況 ❶ 牌卡印記顏色 與 抽卡玩家印記顏色 「相同」

A：若，沒有其他玩家的印記顏色與牌卡印記顏色符合

抽卡玩家 +5 分，牌卡保留

B：若，有其他玩家的印記顏色與牌卡印記顏色符合

抽卡玩家 +10 分，牌卡保留

相同印記顏色的玩家 +5 分

狀況 ❷ 牌卡印記顏色 與 抽卡玩家印記顏色 「不同」

A：若，沒有其他玩家的印記顏色與牌卡印記顏色符合

抽卡玩家 +5 分，牌卡保留

B：若，有其他玩家的印記顏色與牌卡印記顏色符合

抽卡玩家 +10 分

牌卡贈給得分玩家之一，並任選桌面牌卡 1 張

與牌卡印記顏色相同的其他玩家 +5 分

旅程積分

Final Scoring

■ 將登錄在「共時歷程表」的分數，依不同顏色進行加總

- 將所有綠色牌卡的分數加總後，再乘以 10，做為綠色總分
- 將所有紅色牌卡的分數加總後，再乘以 10，做為紅色總分
- 將所有白色牌卡的分數加總後，再乘以 10，做為白色總分
- 將所有藍色牌卡的分數加總後，再乘以 10，做為藍色總分
- 將所有黃色牌卡的分數加總後，再乘以 10，做為黃色總分

特殊狀況

- ☞ 若分數為 0 分或負分時，該顏色的總分即為 0 分

單張使用說明

How to Use the Log Sheet

■ 玩家著色「意識頻率指數圖」

- 根據各顏色總分，從下往上依序著色：綠色 → 紅色 → 白色 → 藍色 → 黃色
- 顏色分數採累加，最後計算出總分
- 白色：在綠、紅、藍、黃以外的顏色中，自己選一顏色來代表白色
- 若該顏色沒有分數，則直接略過
- 依據總分，可對應左側發展階段，這就是玩家目前意識頻率階段

■ 範例

- 顏色分數配比：綠色 300 + 紅色 150 + 白色 100 + 藍色 0 + 黃色 200
- 第 1 層塗上綠色 300 分
- 第 2 層塗上紅色 150 分到 450 分 (300 + 150)
- 第 3 層塗上白色 100 分到 550 分 (300 + 150 + 100)
- 第 4 層，沒有藍色分數，直接略過 (300 + 150 + 100 + 0)
- 第 5 層塗上黃色 200 分到 750 分 (300 + 150 + 100 + 0 + 200)
- 總分為 750 分，對應左側，正在往「成熟階段」發展，代表在歷經淬鍊後，愈是厚實堅韌。

結束或許才是開始

The End is Just the Beginning

■ 互動分享

- 主持人引導玩家分享體悟
- 主持人依據旅程的觀察給予回饋

■ 收場

- 遊戲結束時，用最後一個小動作做為完整收尾（以下兩個建議可任選或全選）
- 請玩家們留意旅程結束在哪一個 KIN 編碼印記
- 請玩家們抽一張綠色牌卡，做為最後的宇宙訊息

■ 旅程結束或許才是新的開始

在遊戲旅程中，你的記憶迴路正在打開中，帶著你的「共時歷程表」，這一路的看見，會繼續帶著你進入更有意識的覺察人生，直到你準備好為自己展開新的人生旅程！

13 月亮共時旅程



一場穿越時間與生命轉化的沉浸式遊戲

作者	王雅萍 Viviya
視覺設計	陳可欣 Cana
校對	沈維君 Echo
發行	呼納庫四四一管顧諮詢股份有限公司
發行日期	2026.2.26
桌遊出版發行	可紳文化股份有限公司 235 新北市中和區橋安街 13 號 3 樓 02-22447000